

TRATTI

SENSO ELFICO

Quando un Eroe con questo Tratto apre una porta o genera una nuova sezione di corridoio che presenta dei mostri, egli aggiunge +1 al suo **Tiro Sorpresa**. Questo Tratto può essere cumulato con l'abilità **Accortezza**. Non ha effetto una volta che il Combattimento ha avuto inizio.

TRATTI

PICCOLO

Un Eroe con questo tratto può uscire dalle **Zone di Controllo** nemiche senza necessità di check. Quando usa l'abilità **Spia e Nasconditi**, non ha bisogno di effettuare i check che sono sempre riusciti. Un Eroe con questo tratto non può utilizzare armi grandi.

TRATTI

GROSSO

Un Eroe con questo tratto occupa uno spazio di **2x2** invece che di **1x1**. Può muoversi attraverso le porte. La sua **Zona di Controllo** è estesa agli **8 quadrati** intorno a lui. Il **limite di Corone** che può portare è aumentato di **+100**. Il **Costo della Vita** è raddoppiato. Il costo delle sue **armature** è moltiplicato per **5**. Può usare **armi a due mani** con una mano. Non applicano malus nella **Linea Ottica** quando ricevono attacchi a distanza, mentre bloccano completamente la **Linea Ottica** contro gli avversari.

TRATTI

ARTIGIANO

La conoscenza dei meccanismi e della meccanica permette all'Eroe con questo Tratto di aggiungere **+2** a tutti i tiri per **Individuare** e **Disinnescare** trappole.