

# L'EQUIPAGGIAMENTO

## Sulle armi, armature, oggetti e sull'ingombro

Il numero di Corone e di oggetti che un Eroe può portare dipende dalla sua Forza (**ST**), le Corone massime sono **STx30**, gli oggetti:

- 1-4:** 3 oggetti, no armi/armature
- 4-7:** 4 oggetti, 1 armi, 1 armature
- 8-9:** 5 oggetti, 2 armi, 1 armature
- 10+:** 5 oggetti, 2 armi, 2 armature

Gli oggetti possono essere acquistati al prezzo indicato sulla relativa Carta una volta tornati in città. In AHQ3.0, a meno che non sia espressamente specificato, gli oggetti posseduti e rinvenuti **non** possono essere venduti.

I tesori trovati nell'esplorazione dei Dungeon sono generati dall'apposito mazzo di **Carte Tesoro** (ed eventualmente dal mazzo Tesori Magici, se la Carta Tesoro indica in questo modo).