LA CAMPAGNA
Sull'attività degli Eroi fra le Spedizioni, le Gilde

Le **Quest** si completano nel corso delle **Spedizioni**: una Spedizione inizia quando il party entra nel **dungeon** e finisce quando ci esce (completata o no la Quest); gli Eroi guadagnano **Punti Fato** sulla base di quante Spedizioni impiegano per completare una Quest.

Alla fine della Spedizione:

- il GM scarta le **Carte Dungeon**
- gli Eroi guadagnano **FP** se hanno concluso la Quest
- gli Eroi si dividono il **tesoro**
- gli Eroi pagano **mercenari** e **seguaci** rimasti in Gilda
- gli Eroi pagano il **Costo della Vita** (10 C + 10 x Punto Fato)
- si pesca una **Carta Campagna**
- depositano se vogliono i soldi da un **Usuraio**
- si **allenano** e si **curano**
- assoldano **mercenari** per la prossima Spedizione
- iniziano la successiva **Spedizione**

Un Eroe messo **KO** necessita di **200 C** per essere riportato in forze, in questo processo perde un punto statistica random (può essere lasciato morire).

Curare le ferite costa **20 C**, un arto mutilato **100 C**.

Il massimo numero di **Mercenari** o **Seguaci** da portare è sempre **2**, ma il party può essere composto massimo di 4 personaggi, mercenari inclusi, a meno che non sia indicato diversamente. Per tenere Mercenari in **Gilda** senza portarli con sé, è necessario costruire le **Caserme**, che ospitano 4 mercenari e costano **500 C** (30 C di mantenimento ogni turno di Campagna).

I **Sergenti** sono mercenari più skillati che possono essere assoldati dagli Eroi che abbiano guadagnato almeno 3 Punti Fato nella loro carriera.

I **Capitani**, gli **Elfi Danzatori**, i Nani **Massacra-Troll** e gli **Apprendisti** sono Seguaci speciali attratti dagli Eroi con una fama notevole: seguono l'Eroe e possono essere allenati.

La **Gilda** può creare nuovi Eroi al costo di **500 C**. Per ospitare Eroi che non partecipino alle spedizioni bisogna costruire una **Residenza**, al costo di **750 C**.

Ogni città ha **3 Quest** disponibili, con le relative **Carte Obiettivo**: per muoversi da una città all'altra è necessario usare le **Carte Viaggio** con relativi incontri.